

Grand Poitiers Communauté urbaine



03
DÉC.

GRATUIT

CONFÉRENCE, THÉÂTRE

Le Chab'aret des sciences #3 sciences

📍 **POITIERS** Hôtel des sciences, 49 place Charles de Gaulle, 86000 Poitiers
🕒 12h30 à 13h30

Modalités d'inscription : Inscription à partir du 26 novembre sur <https://sciences-et-societe.univ-poitiers.fr/hotel-des-sciences/le-chabaret-des-sciences/> (ou via culture.scientifique@univ-poitiers.fr ou au 0549366361)

Structure organisatrice : Université de Poitiers



AJOUTER À MON CALENDRIER ([HTTPS://WWW.GRANDPOITIERS.FR/INFORMATION-TRANSVERSALE/AGENDA/LE-CHABARET-DES-SCIENCES-3-A-LHOTEL-DES-SCIENCES-63270/](https://www.grandpoitiers.fr/information-transversale/agenda/le-chabaret-des-sciences-3-a-lhotel-des-sciences-63270/))

L'Hôtel des sciences vous invite dans sa bulle artistique.

Au programme : des sciences et du spectacle !

Chaque premier jeudi du mois, un ou une scientifique de l'université de Poitiers se met en scène avec son sujet de recherche. Il ne s'agit pas d'une conférence classique, mais bien de raconter les sciences. Pour casser les codes, pas de diaporama ni de graphes compliqués, mais des artistes en live ! Théâtre, musique, illustration et magie font prendre vie aux histoires de sciences...

Un ordinateur, ça chauffe ; un moteur de voiture, ça chauffe. Et pour les refroidir, d'ingénieurs ingénieurs mettent au point des systèmes de refroidissement efficaces... sur Terre. Mais les satellites aussi, ça chauffe ! Comment faire alors pour adapter ses systèmes à l'apesanteur ? La réponse à cette insoutenable légèreté vous sera délivrée par Vincent Ayel, enseignant-chercheur en sciences de l'ingénieur à l'Institut P' (université de Poitiers, ISAE-ENSMA, CNRS) et Pierre Maricourt, facilitateur graphique et musicien.

GRAND POITIERS

84, rue des Carmélites
86 000 Poitiers
Tel : 05 49 52 35 35

HORAIRES :

Du lundi au vendredi de 8h30 à 12h30 et de 13h30 à 17h30

<https://www.grandpoitiers.fr/information-transversale/agenda/le-chabaret-des-sciences-3-a-lhotel-des-sciences-63270/>