Grand Poitiers Communauté urbaine

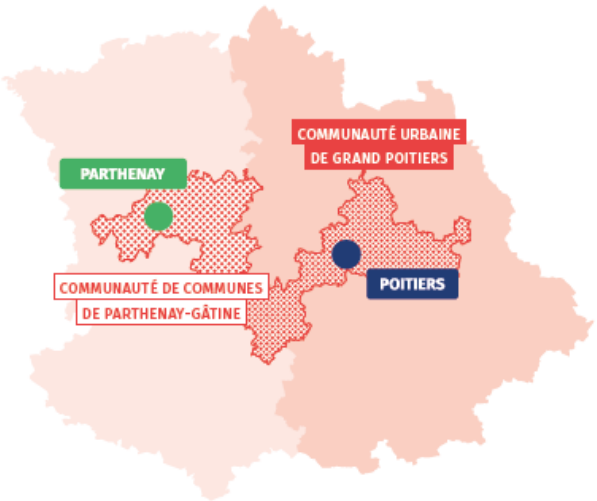
CLIPP : Destination jeux

Depuis juillet 2022, la communauté urbaine de Grand Poitiers, la communauté de communes de Parthenay-Gâtine, la ville de Parthenay et la ville de Poitiers fédèrent leurs énergies autour de la structuration d'une filière du Jeu. Elle a vocation à intégrer dans une dynamique commune le jeu de société, l'esport, et les activités ludiques au sens large.

Le Campus Ludique International Parthenay-Poitiers (CLIPP), c'est :

- **une gouvernance structurée** de la filière regroupant les professionnels du jeu sur l'ensemble de la chaîne de valeur : formation, création, édition, production, distribution ;
- **une filière économique avec des entreprises installées sur le territoire** ; un campus de formation aux métiers du jeu, assorti d'une expertise universitaire, scientifique et R&D autour du jeu et de l'esport ;
- **des événementiels conçus par les acteurs locaux** au service de l'animation, du tourisme et du développement économique du territoire ;
- **un axe Parthenay-Poitiers attractif** pour les acteurs du jeu, reconnu à l'international. Le FLIP et la Gamers Assembly y participent déjà.

La communauté urbaine de Grand Poitiers, la communauté de communes de Parthenay-Gâtine, la Ville de Poitiers (http://www.poitiers.fr)
et la Ville de Parthenay font figures de pionnières dans le domaine du jeu, à travers leurs acteurs économiques et associatifs, leurs évènements, leurs équipements, etc.



Le partenariat « Parthenay-Poitiers », riche de nombreux atouts

https://www.grandpoitiers.fr/sport-culture-et-loisirs/jeux/clipp?

Déjà reconnues dans le milieu du jeu, avec le FLIP (Festival Ludique International de Parthenay), la Gamers Assembly (GA), les clubs esportifs et expertise ludoéducative associée et la présence d'entreprises du secteur à Grand Poitiers, les collectivités ont décidé de construire une stratégie commune, en capitalisant sur des atouts complémentaires.

Un éco-système au service de l'initiative des acteurs

Ce 1er campus du jeu et de l'esport Parthenay/Poitiers est structuré autour de 4 enjeux :

Développer la filière économique

Animation du réseau d'acteurs (entreprises, start-ups, associations et instutionnels) et **accompagnement de l'implantation de nouveaux acteurs.** Le Gamelab – incubateur et espace de prototypage – et les résidences de créateurs répondront aux enjeux d'accompagnement à l'innovation et à la création.

Structurer une filière de formation et de recherche

Diplôme Universitaire « **Esport manager** » et ouverture d'un Master « **Jeu** » à l'Université de Poitiers, formation de « **Game Design** » par l'École du Design et spécialités à l'École Européenne Supérieure de l'Image.

Poitiers, **capitale de l'Éducation**, est riche de l'expertise de nombreux acteurs en matière de jeu dans un cadre éducatif, et peut s'appuyer sur des laboratoires universitaires d'excellence (CERCA et MOVE).

Création d'un **DN Made et valorisation de la formation des Animateurs** FLIP à Parthenay.

Faire de Parthenay-Poitiers une destination jeu

Des **événements phares** (FLIP, GA) autour desquels se développent une programmation croisée, un tissu associatif soutenu dans ses initiatives, et un aménagement ludique de l'espace public pour faire vivre tout au long de l'année **l'esprit ludique par des animations**.

Faire émerger des lieux catalyseurs de la dynamique

La Maison du Jeu, de l'Esport et du Numérique (MJEN) à Poitiers et **le Palais des jeux** à Parthenay.

- **À Grand Poitiers,** le CLIPP se décline dans la Maison du Jeu, de l'Esport et du Numérique (MJEN) pour les professionnels, les amateurs et le grand public : entrepreneurs, grands comptes, institutions, équipes professionnelles ou encore associations, travaillent dans un cadre encourageant les coopérations.
- **À Parthenay-Gâtine,** le CLIPP réunira dans un espace partagé la ludothèque, les salles de pratiques des associations locales de jeu et d'esport, les services FLIP et Cité des jeux, des résidences de créateurs et des expositions.

Objectif : assurer le rayonnement de l'écosystème du jeu, tout en l'ancrant dans les dynamiques locales, et la vie quotidienne du territoire.

Une plateforme unique de formation, de promotion et de développement des pratiques ludiques et des activités économiques autour du jeu et de l'esport.

Missions : accompagner les porteurs de projets, les entreprises, faire émerger les projets innovants ; former, informer, développer et soutenir les pratiques amateurs et professionnelles, animer la communauté d'acteurs avec :

- **des espaces d'échanges**, de partage des bonnes pratiques et de mise en réseau pour les acteurs ;
- **des espaces d'information** pour les acteurs (annuaire cartographié en ligne de l'ensemble des structures) et le grand public (annuaire des manifestations) ;
- **un incubateur innovant** pour accompagner les entreprises du secteur ;
- **un Gamelab et des résidences de créateurs** pour expérimenter, tester, et soutenir les structures dans la conception de jeux (tests avec des joueurs), la fabrication de prototypes (mise à disposition de matériel de type imprimante 3D par exemple) ;
- **des lieux de formation** en lien avec les établissements et les acteurs concernés ;
- **des espaces d'éducation** pour les jeunes générations et les scolaires : c'est une autre manière de faire vivre le lien de « Poitiers, Capitale de l'Éducation » et « Parthenay, Cité des jeux » ;
- **des espaces culturels autour du jeu** (musée du jeu, expositions ludiques temporaires).

Agenda ludique

Prochains rendez-vous ludiques grand public :

- le 21 juillet : Soirée musique et jeux au parc de la Ribaudière à Chasseneuil-du-Poitou
- le 19 août : Après-midi jeux à la médiathèque de Ligugé
- les 22 et 23 août : journées jeux à la salle Agora de Jaunay-Marigny

Retrouvez également tous les événements ludiques du CLIPP sur notre page Agenda CLIPP

GRAND POITIERS
84, rue des Carmélites
86 000 Poitiers
Tel : 05 49 52 35 35
HORAIRES :
Du lundi au vendredi de 8h30 à 12h30 et de 13h30 à 17h30